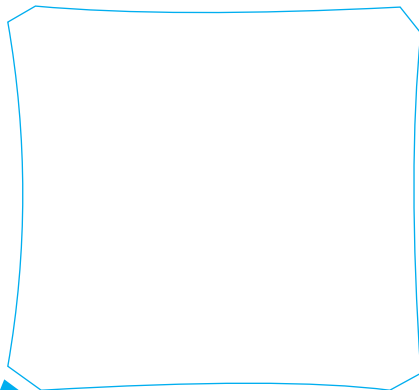




Spieler
 Name
 Alter Geschlecht Beruf
 Schulbildung Nationalität

Trefferpunkte					Magiepunkte					Rettungswurf	
1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	Idee%	
6	7	8	9	10	6	7	8	9	10	Glück ...%	
12	13	14	15	16	12	13	14	15	16	Wissen ..%	
18	19	20	21	22	18	19	20	21	22		
				23					23		

Eigenschaften

ST	KO	GR	GE	IN	ER	BI	MA	MU	WA	BE
Stärke	Konstitution	Körpergröße	Geschick	Intelligenz	Erscheinung	Bildung	Mana	Mut	Wahrnehmung	Bewegung

Geistige Stabilität

99	98	97	96	95	94	93	92	91	90	89	88	87	86	85	84	83	82	81	80	79	78	77	76	75	74	73
72	71	70	69	68	67	66	65	64	63	62	61	60	59	58	57	56	55	54	53	52	51	50	49	48	47	46
45	44	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19
18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	Wahnsinn				Phobien & Störungen				

Anthropologie (00)	%		Großgeräte bedienen (00)	%		Rhetorik (05)	%	
Archäologie (00)	%		Horchen (25)	%		Schauspiel (05)	%	
Astronomie (00)	%		Karten zeichnen (10)	%		Schiffsführung (00)	%	
Ausweichen (GEx2)	%		Klettern (30+GE)	%		Schleichen (10)	%	
Autofahren (20)	%		Körperbeherrschung (10)	%		Schlösser öffnen/schliessen (05)	%	
Bibliotheksnutzung (25)	%		Krankheiten behandeln (05)	%		Segeln (00)	%	
Bootsführung (05)	%		Krankheiten erkennen (05)	%		Singen (05)	%	
Botanik (00)	%		Kreditwürdigkeit (15)	%		Springen (50+KO+GR+Alter)	%	
Buchführung (10)	%		Linguistik (00)	%		Spurensuche (10)	%	
Chemie (00)	%		Lügen / Bluffen (ER+MA)	%		Tanzen (GE)	%	
Cthulhu-Mythos (00)	%		Mathematik (05+IN)	%		Tarnen (25)	%	
Diskussion (10)	%		Mechanische Reparaturen (20)	%		Taschendiebstahl (05)	%	
Elektrische Reparaturen (10)	%		Menschenkenntnis (MA+Alter)	%		Traumwissen (00)	%	
Erste Hilfe (30)	%		Okkultismus (05)	%		Träumen (MA)	%	
Fälschen (00)	%		Pharmazie (00)	%		Überreden (05)	%	
Feilschen (05)	%		Photographie (10)	%		Verbergen (10)	%	
Flugzeug fliegen (00)	%		Physik (00)	%		Verborgenes erkennen (25)	%	
Geologie (00)	%		Psychoanalyse (00)	%		Vergiftungen behandeln (05)	%	
Geschichtskenntnisse (20)	%		Psychologie (05)	%		Werfen (20+GE)	%	
Gesetzeskenntnisse (05)	%		Reiten (05)	%		Zoologie (00)	%	

Nahkampf	Bonus	Schaden	Sprachen	passiv	aktiv	Zaubersprüche & Rituale	MP	gS
Faust (GE+ST)		1 W 3 %	Heimat	%				
Kopfstoß (GE+GR)		1 W 4 %		%				
Tritt (GEx2)		1 W 6 %		%				
Ringens (GE+KO)		1 W 3 %		%				
.....		W %		%				
Fernkampf		Schaden		%				
.....		%		%				
.....		%		%				
.....		%		%				
.....		%		%				

Fertigkeiten